Cahier Des Charges

**Contexte :** application mobile liée utilisant la géolocalisation

**Objectif :** Permettre au utilisateur de se géolocaliser et d’ajouter, de modifier et de localiser un event

**Contraintes :** développement en JavaScript, application destinée à Android

**Résultats attendus :** création de maquettes, développement effectif de l’application mobile

Langage de programmation utilisé javascript/Spring sur le logiciel Eclipse.

L’application seras adapter en Android et l’activity google maps seras utiliser pour avoir une carte du monde entier relativement simplement.

Les fonctionnalités:

-Création d’un compte

-Récupération d’un mot de passe oublié

-La connexion et la vérification du compte qui se connecte soit admin ou user ou visiteur.

-La création d’event sur la carte.

-La modification de l’event.

-La suppression de l’event

-Le partage sur les réseaux sociaux de l’event

-Système de recherche d'évent

-Le filtrage par localisation sur les recherches d'évent

-Le filtrage par type sur les recherches d'évent

-Localisation de l’utilisateur

-Création de stats par les users

-modification des stats par les users

-suppression des stats par les users

-Accès à la modification du sites par les admins

-Accès à la modification des emplacements par les admins

-Récupération des données d’une API par les admins